

¡BIENVENIDOS AL MAYOR  
ESPECTÁCULO DEL MUNDO!



**RINGMASTER**  
¡PASEN Y VEAN!  
**REGLAMENTO**

**HCG FACTORY**

*Ultra*•**PRO**  
ENTERTAINMENT

**STONEBLADE**  
ENTERTAINMENT

# ¡BIENVENIDOS A RINGMASTER!


EN ESTE JUEGO COMPITES POR CREAR EL MEJOR ESPECTÁCULO Y CONVERTIRTE EN EL *JEFE DE PISTA*.



PARA LOGRARLO DEBERÁS JUGAR ESTRELLAS Y ATRACCIONES DE CIRCO, ADEMÁS DE BOICOTEAR A TUS Oponentes CON EVENTOS Y FENÓMENOS BIZARROS. ¡SOLO ASÍ CONSEGUIRÁS QUE TU CIRCO SEA EL MEJOR!

## CONTENIDO:

34 CARTAS Y 1 REGLAMENTO.

## PREPARACIÓN DE LA PARTIDA:

EN PARTIDAS DE 3 JUGADORES RETIRA DEL MAZO TODAS LAS CARTAS CON UN PEQUEÑO  EN LA ESQUINA (1 ATRACCIÓN DE CIRCO DE TRES PISTAS Y 1 ATRACCIÓN DE CARPA PRINCIPAL).

EN PARTIDAS DE 2 JUGADORES RETIRA DEL MAZO TODAS LAS CARTAS CON UN PEQUEÑO  Y  EN LA ESQUINA (2 ATRACCIONES DE CIRCO DE TRES PISTAS Y 2 ATRACCIONES DE CARPA PRINCIPAL).

BARAJA EL RESTO DEL MAZO Y REPARTE 3 CARTAS A CADA JUGADOR. DETERMINA AL AZAR QUIÉN EMPIEZA.

## CÓMO JUGAR:

LA PARTIDA SE JUEGA EN EL SENTIDO DE LAS AGUJAS DEL RELOJ EMPEZANDO POR EL JUGADOR INICIAL.

**PARA ENCONTRAR RESPUESTAS A  
PREGUNTAS FRECUENTES CONSULTA:**

## **EN TU TURNO:**

- 1. ROBA 1 CARTA DEL MAZO.**
- 2. PUEDES JUGAR 1 CARTA DE TU MANO Y UTILIZAR CUALQUIER HABILIDAD DE LAS ESTRELLAS QUE TENGAS SOBRE LA MESA.**
  - A. JUEGA LAS CARTAS DE ESTRELLA Y ATRACCIÓN FRENTE A TI SOBRE LA MESA.**
  - B. LAS CARTAS DE EVENTO SE COLOCAN EN LA PILA DE DESCARTE EN CUANTO SE JUEGAN.**
  - C. LAS CARTAS DE FENÓMENO SE JUEGAN SOBRE LA MESA FRENTE A CUALQUIER JUGADOR.**
- 3. SI TIENES MÁS DE 6 CARTAS EN MANO, DEBES DESCARTARTE HASTA TENER 6.**

**SI SE AGOTA EL MAZO, VUELVE A BARAJAR LA PILA DE DESCARTE PARA CREAR UN NUEVO MAZO ANTES DE ROBAR.**

**LA CARTA DE *SABOTAJE* ES LA ÚNICA QUE SE JUEGA EN EL TURNO DE OTRO JUGADOR, Y NO EN EL TUYO PROPIO.**

**SI LA JUEGAS, COLOCA LA CARTA DE SABOTAJE Y LA CARTA QUE CANCELA EN LA PILA DE DESCARTE.**

## **CÓMO GANAR:**

**LAS PROPIAS CARTAS INDICAN QUÉ DEBES HACER PARA GANAR. POR EJEMPLO, CIRCO DE TRES PISTAS INDICA QUE GANAS LA PARTIDA SI LOGRAS TENER 3 CIRCO DE TRES PISTAS EN JUEGO.**

**[JUEGOS.TCGFACTORY.COM/JUEGOS/RINGMASTER/](https://www.juegos.tcgfactory.com/juegos/ringmaster/)**

# CRÉDITOS

• AUTOR •

*JUSTIN GARY*

• DISEÑO Y DESARROLLO DEL JUEGO •

*GARY ARANT, JASON ZILA, MATAIO WILSON,  
CECILIA BEDOLLA, DENVER MILLER III, GEORGE-  
ROCKWELL, RYAN SUTHERLAND*

• DISEÑO GRÁFICO •

*DENVER MILLER III*

• ILUSTRACIONES •

*ROD MENDEZ Y AARON NAKAHARA*

• DIRECCIÓN CREATIVA •

*GEORGE ROCKWELL Y DENVER MILLER III*

• EDICIÓN EN ESPAÑOL •

*TCG FACTORY*

• TRADUCCIÓN Y EDICIÓN •

*HI-FI WORDS, RUBÉN ASENSIO Y GONZALO PASTOR*

• MAQUETACIÓN •

*221B STUDIO*