DELUXE MASTER SET

YEDO

ACLARACIONES Y CORRECCIONES

JUEGO COMPETITIVO

Aclaraciones generales:

- El súbdito Ronin no cuenta para el máximo de 4 súbditos que puede tener un jugador.
- Siempre que se haga referencia a visitar al carpintero, significa que se construye un anexo en la Posada.

	Página 7 **Aclaración:** Recuerda que solo puedes tener un máximo de 4 cartas de misión sin completar. Si robas más, tienes que descartar las sobrantes (colócanas en la parte inferior del mazo de misiones correspondiente).		**Página 17** **Aclaración:** Cuando añadas nuevas armas al mercado, descarta todas menos las 2 armas situadas más a la izquierda. Mueve esas armas a la derecha del todo y rellena el mercado. Si al principio de este paso hay menos de 2 armas en el mercado, no descartes ninguna; simplemente, mueve el arma que haya (si la hay) a la derecha del todo y rellena el mercado.
	Página 11 **Aclaración** Durante la preparación de la partida, añade una sola carta de matar al sogún al mazo de misiones negras.		**Página 17** **Aclaración:** Siempre que sea relevante para la partida, los efectos de los eventos se deben resolver en orden de juego.
	Página 13 **Corrección:** La preparación avanzada hace referencia al módulo de *Los especialistas,* cuando lo correcto es que se refiera a la preparación general (usando solo súbditos y no especialistas).		**Página 18** **Aclaración:** Los personajes de la Casa de Té no se reemplazan durante la primera ronda de la partida.
	Página 14 **Aclaración:** El indicador de ronda no avanza durante la primera ronda de la partida.		**Página 26** **Aclaración:** Los personajes de la Casa de Té no se reemplazan durante la primera ronda de la partida
			Página 27 **Añadido:** Nueva línea en la preparación de la partida. 5: Toma una ficha de especialista de la bolsa y colócala en la reserva de especialistas.

Página 28

Aclaración: Al completar una misión con el especialista Onna-bugeisha, solo puedes canjear el mon obtenido de esa misión.

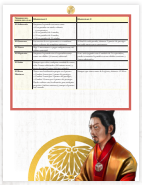
Ejemplo: *Obtienes 12 mon. Puedes canjear 5 mon para ganar 1 punto de prestigio o 10 mon para ganar 2 puntos de prestigio.*

Página 28

Aclaración: Al completar una misión con el mensajero, si tienes también el Poder del clan del sabio, puedes robar 3 cartas de un único mazo de misiones, elegir 1 de ellas para quedártela y descartar las 2 restantes colocándolas en la parte inferior de ese mismo mazo.

Página 29

Corrección: El evento de La llegada de los jesuitas siempre se baraja con las 3 cartas superiores del mazo de eventos.



Página 31

Aclaración: El Poder de clan del Tenaz te permite pagar 1 mon menos cuando completas una misión, incluidos los costes adicionales. Además, ignora el pago que exige el Capitán del puerto a los jugadores que usan el puerto.

Página 31

Corrección: Añade una segunda habilidad al Adinerado. ¡Ganas todos los empates! Puedes pujar con una cantidad de mon igual a la puja previa (no estás obligado a pujar al menos 1 mon más). Además, siempre que haya empate al jugador con menos prestigio, siempre se te considera el jugador con menos prestigio.

Página 31

Corrección: Al usar la localización propia del Buen Marinero en el puerto, no puedes realizar otras acciones del puerto.

JUEGO COOPERATIVO Y EN SOLITARIO

Aclaración general

- *Enviar a un súbdito a la guerra* significa que no está disponible para colocarlo esa ronda. El súbdito volverá a estar disponible en el tablero de clan de su propietario al final de la ronda.

Página 33

Corrección: En el punto 4a: En los pasos 10 y 14 coloca el número de geishas y fichas de localización inaccesible que correspondería a una partida con un jugador más (con 1 jugador, prepara la partida como si fueran 2 jugadores, con 2 jugadores, como si fueran 3, etc.). Cuando jueges en solitario, coloca solo 1 ficha de localización inaccesible en el templo.

Página 33

Corrección: En el punto 6: Antes de barajar las cartas de emperador, en el modo solitario, retira los siguiente encargos: R26, R27, R29, R30. Si quieres partidas más amables, retira también estas cartas en partidas con dos jugadores; para partidas en solitario, retira las cartas R22 y R24.

Página 33

Corrección: En el punto 7, modifica el nivel exigente para 2 jugadores a VAAAAARR, y el implacable a AAARRRR.

Página 36

Aclaración: Al jugar en solitario, el chico de los recados puede realizar acciones como cualquier otro súbdito, con la excepción de que no puede activarse para completar misiones (pero sí puede completar recados); además, su presencia en un distrito no cuenta de cara a los requisitos de las misiones, pero sí para los requisitos de los encargos. El chico de los recados puede activar anexos para completar misiones. Los anexos que afectan al cumplimiento de las misiones (Yashiki/Manxión y Karesansui/Jardín sagrado) afectan al cumplimiento de los encargos de la misma manera.

Página 39

Aclaración: Todas las cartas de objetivo se consideran objetivos.