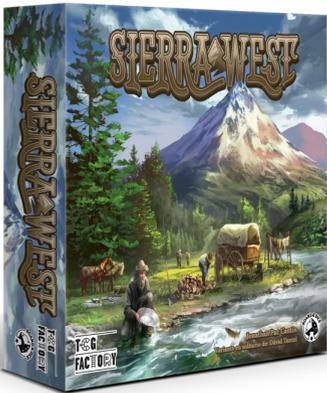


[Ver vídeo](#)
[Ver ficha web](#)
[Leer reglamento](#)
[Contacto](#)


Autor
Jonny Pac Cantin



Ilustradores
Jakub Fajtanowski,
Michał Długaj



Fecha de lanzamiento
Noviembre de 2019



Tipo de juego
Eurogame



PVPR
45 €



Nº Jugadores
1-4



Dimensiones
30 x 30 x 7 cm



Edad
14+



Peso unitario
1.200 gr.



Duración
40 a 60 min.



EAN
8436572390171

ASÍ ES SIERRA WEST

En la década posterior a 1840, miles de pioneros se lanzaron a la conquista del Oeste en busca de riquezas y nuevas oportunidades. Muchos de estos valientes viajaron en caravana cruzando las montañas de Sierra Nevada.

En *Sierra West* te convertirás en el líder de una de estas expediciones; guía los pasos de los nuevos pioneros recurriendo de manera inteligente a la estrategia y a la táctica.

CONCEPTOS CLAVE

- Incluye cuatro modos de juego, cada uno con sus cartas y piezas adicionales propias: *Appel Hill*, *Boat&Banjos*, *Gold Rush* y *Outlaws&Outposts*. ¡Disfruta de cuatro juegos en uno!
- Incorpora un innovador sistema de toma de acciones mediante el solapamiento de cartas.
- Incluye variante en solitario y funciona especialmente bien a 2 jugadores.
- Juego del afamado autor norteamericano Jonny Pac Cantin, codesarrollador de juegos como *Endless Winter* o *Merchants Cove*.

COMPONENTES

- 1 tablero plegable de montaña y caravana
- 1 tablero de mercado de cabañas
- 1 tablero de puntuación de haciendas
- 24 losetas de cabañas básicas
- 8 cartas de suministro de balas
- 4 hojas de ayuda y 4 tableros de jugador
- 16 losetas de animales comunes
- 16 losetas de animales específicos para cada modo de juego
- 84 cartas de montaña y 32 de mano inicial y 16 de específicas
- 22 cartas del modo solitario
- 1 dado de 6 caras, 16 fichas de par de botas y 8 de excedentes
- 1 figura de mula
- 24 piezas de comida, 24 de madera, 24 de piedra y 32 de oro
- 4 figuras de caravana
- 8 figuras de pioneros
- 4 figuras de colono y 4 de canoa
- 12 indicadores de hacienda y 8 de hacienda de manzanas
- 1 ficha de jugador inicial y 1 reglamento