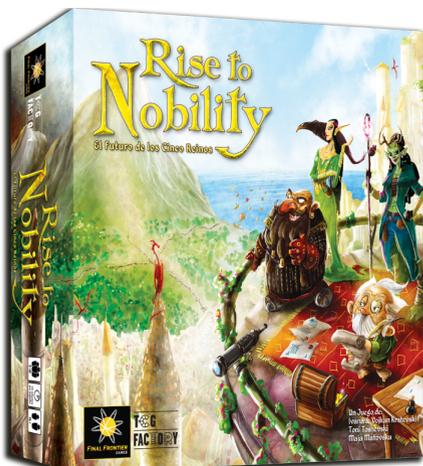


[Ver vídeo](#)
[Ver ficha web](#)
[Leer reglamento](#)
[Contacto](#)

Autor

Vojkan Krstevski, Ivana Krstevski, Maja Matovska, Toni Toshevski


Ilustrador

Mihajlo Dimitrievski


Fecha de lanzamiento

Septiembre de 2019


Tipo de juego

Eurogame, expertos


PVPR

55 €


Nº Jugadores

1-6


Dimensiones

26,5 x 26,5 x 7,7 cm


Edad

14+


Peso unitario

2.700 gr.


Duración

+60 min.


EAN

8436572390126

ASÍ ES RISE TO NOBILITY

En una mágica tierra de héroes, villanos y aventureros, los Cinco Reinos han logrado por fin instaurar una frágil e inestable paz. Han pasado cinco años desde que el malvado Lord Dranor huyó de la Taberna Caverna. La Princesa elfa Tabita Orestes se ha erigido como la Alta Reina y ha fundado una nueva capital: la ciudad de relucientes muros de Cuevanueva.

En *Rise to Nobility*, entre 1 y 5 jugadores se convierten en terratenientes en el mundo de fantasía de *Cavern Tabern*. Inmersos en una ciudad recién fundada y con la amenaza de la guerra todavía pendiente en el horizonte, tendrán que ingeniárselas para contribuir al enriquecimiento común a la vez que tratan de prosperar hasta convertirse en nobles al frente del Consejo de Piedra.

CONCEPTOS CLAVE

- Segunda edición del juego, con reglas mejoradas y una duración más adecuada.
- Eurogame de colocación de dados embientado en el mundo de fantasía de los Cinco Reinos.

COMPONENTES

- 1 tablero principal. 1 secundario y 1 de puntuación
- 6 tableros de jugador
- 48 cartas de colonos
- 13 cartas de personaje
- 16 cartas de evento
- 18 cartas de encargo
- 6 cartas de ayuda
- 5 cartas de preparación
- 15 cartas de objetivo
- 48 losetas de edificio
- 30 losetas del Consejo de Piedra
- 18 losetas de barco
- 30 dados
- 104 fichas
- 120 cubitos de madera
- 84 meeples
- 42 casas de madera
- 21 indicadores de madera personalizados
- 18 losetas de dado, 1 reglamento