Ver vídeo | Ver ficha web | Leer reglamento | Contacto





Autores
Wei-Min Ling, Michael Mihealsick

Ilustrador
Maisherly

Tipo de juego
Familiar, eurogame

Nº Jugadores
2-4

Edad
14+

Duración
30 a 60 min.

Fecha de lanzamiento
March 2021

PVPR
32 €

Dimensiones
27 x 29 x 5 cm

Peso unitario
800 gr.

EAN
8436572390294

ASÍ ES EL DESAFÍO DE LOS TEMPLOS

Una vez cada cien años, los archimagos más poderosos se reúnen en el centro del mundo, en la denominada Tierra de los Desafíos. Allí compiten entre sí para superar los desafíos de los tres templos y obtener el título de Mago Supremo.

Cada archimago refinará cristales, levantará barreras mágicas para obstaculizar a sus oponentes e irá lanzando poderosos conjuros con un objetivo claro en mente: completar los desafíos y superar a todos sus rivales. ¿Quién se alzará con el título de Mago Supremo?

El desafío de los templos es un juego de mesa de estilo eurogame con mecánicas básicas de colocación de trabajadores y colección de lotes y una gran profundidad estratégica.

CONCEPTOS CLAVE

- Secuela autojugable de *El enigma de los templos.*
- Muy sencillo de explicar y preparar en mesa.
- Componentes de alta calidad: todas las losetas son de cartón grueso.

EL DESAFÍO DE LOS TEMPLOS TE VA A GUSTAR SI BUSCAS...

- Un título de gestión de recursos similar a *El enigma de los templos* en experiencia de juego, pero con mecánicas diferentes y un paso más de complejidad.
- Un juego que funciona especialmente bien a 3 y 4 jugadores.
- Un título ambientado en un universo de magia y fantasía.

COMPONENTES

- 12 losetas de templo
- 3 tableros de desafíos
- 4 paneles de hechizos y 4 figuras de archimago
- 15 fichas de jugador
- 38 cristales de colores
- 29 núcleos de hechizo
- 12 fichas de acción
- 6 losetas de ronda
- 1 loseta de día y noche
- 1 ficha de jugador inicial