Ver vídeo | Ver ficha web | Leer reglamento | Contacto

Autores Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc,Théo Rivière

Ilustrador Jean-Baptiste Reynaud

Tipo de juego
Filler, habilidad, familiar

Nº Jugadores
3-5

Edad
8+

Duración
20 min.

Fecha de lanzamiento
Febrero de 2020

PVPR
13 €

Dimensiones
15 x 10 x 4 cm

Peso unitario
150 gr.

EAN
8436572390300

ASÍ ES ACADEMIA NINJA

Como joven aprendiz de ninja, ha llegado el momento de que demuestres tus habilidades frente al resto de estudiantes. Necesitarás ser ágil y veloz para obtener el grado más alto y tu diploma de ninja. ¿Serás capaz de vencer a tus oponentes y convertirte en Sensei de Ninjutsu?

Academia ninja es un juego de habilidad y destreza preparado para 3 a 5 jugadores a partir de 8 años de edad. Disputa delirantes pruebas de destreza usando tan solo los componentes del juego.

CONCEPTOS CLAVE

- Decenas de desafíos para que cada partida sea distinta y única. · Incluye juegos de equilibrio, destreza, faroleo, puntería... ¡Tendrás incluso que soplar las cartas para darles la vuelta antes que tus oponentes!
- Turnos muy rápidos, reglas sencillas que se explican en apenas 5 minutos... ¡y partidas cargadas de tensión! ·
- Perfecto para sobremesas y reuniones de amigos.

ACADEMIA NINJA TE VA A GUSTAR SI BUSCAS...

- Un juego de habilidad y destreza que te arrancará más de una carcajada.
- Un juego que puedas jugar (¡y disfrutar!) junto a los más pequeños de la casa.
- Un juego que incluya multitud de retos, a cada cual más loco.
- ¡Un juego que te haga sentir un verdadero ninja!

COMPONENTES

- 10 meeples de ninjas
- 10 fichas de troncos
- 3 cartas de participación
- 5 cartas de tatami
- 21 cartas de desafío
- 38 monedas de victoria
- reglamento