



[Ver ficha web](#)

[Ver vídeo](#)



**Tipo de juego**  
Eurogame



**Nº Jugadores**  
2-4



**Edad**  
14+



**Duración**  
30-60 min.



**EAN**  
8436572390294



**PVPR**  
32€



## DESCRIPCIÓN

Una vez cada cien años, los archimagos más poderosos se reúnen en el centro del mundo, en la denominada Tierra de los Desafíos. Allí compiten entre sí para superar los desafíos de los tres templos y obtener el título de Mago Supremo. Cada archimago refinará cristales, levantará barreras mágicas para obstaculizar a sus oponentes e irá lanzando poderosos conjuros con un objetivo claro en mente: completar los desafíos y superar a todos sus rivales. ¿Quién se alzará con el título de Mago Supremo?

*El desafío de los templos* es un juego de mesa de estilo eurogame con mecánicas básicas de colocación de trabajadores y *set collection* y una gran profundidad estratégica. Es un título preiocista con unos componentes de alta calidad que arrastra a los jugadores a un universo de magia y hechizos.

Las partidas de *El desafío de los templos* se desarrollan a lo largo de un máximo de cinco rondas en las que los jugadores irán tomando turnos alternos. En tu turno tendrás que colocar con cuidado a tu archimago para recoger los cristales adecuados que te permitan avanzar en los tres tableros de desafíos. Configura los hechizos más adecuados para tu estrategia y conviértete en el Mago Supremo de la Tierra de los Desafíos.

## COMPONENTES

- 12 losetas de templo
- 3 tableros de desafíos
- 12 fichas de acción
- 6 losetas de ronda
- 1 loseta de día y noche
- 4 paneles de hechizos
- 4 figuras de archimago
- 38 cristales
- 28 núcleos de hechizos
- 1 ficha de jugador inicial
- 16 fichas de jugador
- 1 reglamento

**LA SECUELA DE EL ENIGMA DE LOS TEMPLOS.** El desafío de los templos es la secuela de *El enigma de los templos*, juego de mesa que funciona con una mecánica similar, pero en un formato más pequeño y asequible. [Puedes acceder a la ficha web a través de este mismo enlace.](#)