

Boardgamegeek



Ver ficha web



Contacto



Autores
Toni López



Diseñador
José Soto



Fecha de lanzamiento
1T 2025



Tipo de juego
Planificación, construcción



PVPR
40 euros



Nº Jugadores
2-4



Dimensiones
26 x 26 x 6 cm



Edad
12+



Peso unitario
Por determinar



Duración
45 min



EAN
Por determinar

ASÍ ES SMART CITY

En *Smart City* te pones en la piel de un urbanista apasionado por la sostenibilidad. Tu objetivo es **diseñar la mejor ciudad** posible teniendo en cuenta las necesidades de los ciudadanos y la ecología. El gobierno de tu ciudad ha creado varios premios de urbanismo, uno para cada distrito de la ciudad, para encontrar el diseño más sostenible. Todos los urbanistas de la ciudad competís para crear el mejor diseño para cada área de la ciudad.

Coloca tus edificios, apílalos y no te olvides de construir algún que otro parque para ganar puntos de sostenibilidad. ¿Serás capaz de crear la ciudad más verde?

CONCEPTOS CLAVE

- Smart City* es un eurogame familiar muy divertido en el que puedes apilar tus edificios para crear bloques y **construir un impresionante plano de la ciudad en 3D**.
- Cada jugador tiene su propio plano de la ciudad y **en cada ronda podrá construir un recurso concreto** en el área de la ciudad (Norte, Sur, Este y Oeste) que se encuentre activa en ese momento.
- Cada distrito tendrá un objetivo de sostenibilidad distinto ¡y cambiará en cada partida! Al final de cada fase del juego, **cada persona decidirá qué distrito de su mapa quiere presentar al premio de urbanismo**.
- Cada mapa de la ciudad tiene **bonificaciones por colocación** para optimizar al máximo tu diseño.

SMART CITY TE VA A GUSTAR SI BUSCAS...

- Un eurogame **fácil de aprender** pero que requiere una gran dosis de atención y planificación.
- Una oportunidad perfecta para sacar a relucir tu creatividad y **toma de decisiones**. No podrás puntuar todos tus distritos, así que elige con cuidado.
- Que cada partida sea diferente. Cada tablero de *Smart City* tiene **un lado igual para todo el mundo y otro asimétrico**.
- Probar distintas estrategias** en cada partida con numerosos objetivos que varían en cada juego.

COMPONENTES

- 17 cartas de acción
- 5 cartas de número de distrito
- 20 cartas de premio de urbanismo
- 20 cartas de bonificación de distrito (5 por jugador)
- 4 tableros de plano de ciudad
- 4 cartas de ayuda
- 4 cubos de colores
- 1 marcador de puntos
- 60 residencias
- 60 centros de reciclaje
- 50 centros sociales
- 42 generadores eléctricos
- 42 estaciones solares
- 36 parcelas
- 36 monedas
- 42 parques
- 1 reglamento