



Autor
Manuel J.
García Gata



Ilustrador
Vicente
Cifuentes



Fecha de lanzamiento
Finales de 2022



Tipo de juego
Cartas, ficción espacial



PVPR
22 €



Nº Jugadores
2-5



Dimensiones
18 x 15 x 4,5 cm



Edad
10+



Peso unitario
350 gr



Duración
30 min



EAN
8436572391079

ARKA V: ¡UN JUEGO DE DISPUTAS INTERGALÁCTICAS!

¡El número de avistamientos de extraterrestres se ha disparado! La situación es insostenible. ¡La Tierra aún no está preparada para el Primer Contacto! Para frenarlo, el Mando Central intergaláctico acaba de activar el protocolo ARKA: una flota de naves pone rumbo a la Tierra. ¡Es hora de que los extraterrestres abandonen el planeta!

Ahí es donde entras tú. Eres uno de los controladores de la nave de recuperación más importante, la última en abandonar la órbita planetaria: el ARKA V.

CONCEPTOS CLAVE

- **Un juego vivo:** las cartas de viajero incluyen un código QR con información actualizada de la historia de ficción del juego... ¡que además ofrece ligeras modificaciones en las habilidades de los viajeros y que evoluciona según se disputan partidas y torneos!
- **Partidas ágiles,** casi sin entretorno y con una alta interacción entre jugadores.
- **Gran impacto visual:** cada carta incluye una ilustración única y original del reconocido dibujante de cómics **Vicente Cifuentes**.

ARKA V TE VA A GUSTAR SI BUCAS...

- Un juego **fácil de aprender:** la profundidad reside en la estrategia a seguir con las cartas que se roban durante la partida.
- Un juego con una **alta interacción entre los jugadores.** Si te gustan los juegos de pique, ARKA V te encantará.
- Un juego **fácilmente transportable** y con unos componentes de alta calidad. ¡La caja va llena hasta arriba!

COMPONENTES

- 55 cartas de viajero.
- 13 cartas de mando.
- 7 fichas de recompensa (al más rápido, por prestigio y por destino).
- 40 fichas de crédito y 25 fichas de destino.
- Reglamento.