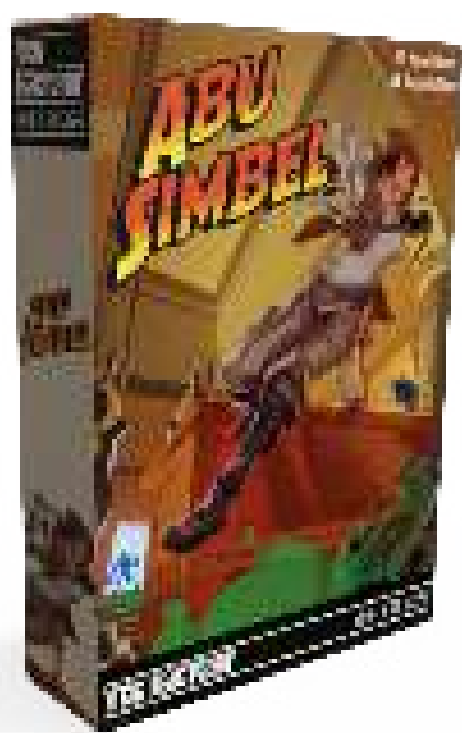


[Ver ficha web](#)[Leer reglamento](#)[Contacto](#)**Autor**
Manuel J. García**Ilustrador**
Joaquín Rodríguez**Fecha de lanzamiento**
Verano/Otoño de 2022**Tipo de juego**
Party, memoria, aventura**PVPR**
12 €**Nº Jugadores**
2-6**Dimensiones**
15 x 11 x 2,7 cm**Edad**
8+**Peso unitario**
300 g**Duración**
30 min**EAN**
8436572391017

ASÍ ES ABU SIMBEL

El gran templo de Abu Simbel oculta un secreto milenario. Sus salas aguardan pacientes a que alguien tenga el valor suficiente para explorarlas. Pero, como en toda gran aventura, el camino está sembrado de peligros. Sus muros esconden mortíferas trampas, desde afiladas cuchillas a suelos que ceden bajo los pies... ¡e incluso venenosos escorpiones y momias que vuelven a la vida!

Abu Simbel es un juego de mesa... ¡que se juega de pie y lejos de la mesa! Analiza bien las trampas que te encuentras en tu camino hacia la gran estancia del tesoro, memorízalas y reproduce los movimientos que indican las cartas para esquivar los peligros. ¡Y luego haz lo mismo pero a la inversa y de memoria!

CONCEPTOS CLAVE

- Divertido juego de estilo *party* para toda la familia.
- *Abu Simbel* es un juego de mesa... ¡que se juega de pie y lejos de la mesa! Reproduce los movimientos que indican las cartas para esquivar las trampas; primero memorizándolas y luego de memoria.

ABU SIMBEL TE GUSTARÁ SI BUSCAS...

- Un juego para llevarte a la piscina o al parque que permite partidas con grandes grupos hasta de 6 personas.
- Un juego que puedes compartir con los más pequeños de la casa... ¡y con el que te lo pasarás pipa!
- Un juego enfocado principalmente a la diversión y las risas, con un escaso componente de gestión y estrategia que busca principalmente la diversión más pura.
- Un juego que puedes disfrutar de forma competitiva, pero también en colaboración con otras personas.

COMPONENTES

- 30 cartas de sala con sus correspondientes iconos de trampa.
- 21 cartas de tesoro.
- 18 cartas de amuleto.
- 6 cartas de momia.
- 1 carta de la gran estancia del tesoro.
- Reglamento.