Ver vídeo | Ver ficha web | Leer reglamento | Contacto

Autor
Eugeni Castaño

Ilustrador
Pedro Soto

Tipo de juego
Infantil, didáctico

Nº Jugadores
2-5

Edad
4+

Duración
15 min

Fecha de lanzamiento
Junio de 2022

PVPR
15 euros

Dimensiones
16,5 x 11,5 x 4 cm

Peso unitario
200 gr

EAN
8436572390775

ASÍ ES 16 SHEEP

El abuelo Eugenio necesita tu ayuda. ¡Las ovejas del rebaño estaban jugando al escondite y ahora no hay quien las encuentre! Corre. Échale una mano y encuentra a las ovejas que te vaya pidiendo para guardarlas de manera adecuada en el corral.

Pero ojo, que no se puede hacer de cualquier manera. El abuelo Eugenio es muy celoso del orden y te pedirá que encuentres un número concreto de ovejas negras o blancas. ¡Agudiza tu memoria, echa mano de la buena suerte y busca detrás de los arbustos para dar con las ovejas adecuadas!

En *16 Sheep,* entre 2 y 4 jugadores tendrán que ir revelando los arbustos que hay bocabajo sobre la mesa para encontrar exactamente el número y tipo de ovejas que reclama el abuelo Eugenio.

CONCEPTOS CLAVE

- Juego didáctico creado por Eugeni Castaño, maestro y gran conocedor del mundo docente.
- Componentes de madera, perfectos para facilitar la manipulación de niños y niñas a partir de 4 años de edad.

16 SHEEP TE VA A GUSTAR SI BUSCAS...

- Un juego para jugar con niños y niñas a partir de 4 años de edad, de reglas muy sencillas y que trabaja la memoria de una forma muy divertida.
- Un juego para ayudar a los más pequeños de la casa a trabajar la manipulación fina, tan importante en edades tempranas.
- Y lo más importante... ¡te lo pasarás pipa jugando con los peques!
- Un juego que incluye ayudas para aplicarlo en el aula y apoyar a docentes y familias en la educación infantil.
- ¡JUEGA, EDUCA, DIVIÉRTETE!

COMPONENTES

- 18 arbustos de madera con dibujos de animales por el reverso: 8 ovejas blancas, 8 ovejas negras, 1 lobo y 1 perro
- 1 ficha del abuelo Eugenio
- 1 dado
- Reglamento